



אלמנטוס - חוקי המשחק

המשחק מיועד לגילאים 7 ומעלה, לשני שחקנים. משך המשחק כ-15 דקות.

המשחק מכיל:

קופסה אחת (שהיא גם לוח המשחק), 18 כלי משחק, שני מקלות, חוקי המשחק.

אלמנטוס הוא משחק חשיבה מהנה, קליל, וזורם עם טוויסט מפתיע... יש להטמין מלכודות, להתחכם ליריב ולחשוב קצת קדימה. ולזכור תמיד: מה מסתתר היכן, ולקדם את המטה, כמובן...

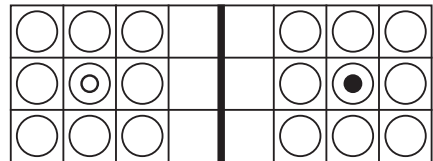
או בואו לשחק באש, לזרום בכיף, ולקטוף את הניצחון מהעץ!

מטרת המשחק:

להיות השחקן הראשון לקדם את מקל המשחק שלו לשורה האחרונה שמנגד (לכל אחת משלוש המשבצות).

פתיחה:

כל שחקן ממקם את תשעת כלי המשחק בצד המגרש שלו. אין משמעות לסדר, אך מומלץ להתחיל כך שיש שלושה כלים מכל אחד מהסמלים. מקומו את המקל על הכלי המרכזי, כך:



האוק הבסיסי:

אש שורפת אש, אש שותה אש, ואש מכבים אש.

כך שלמעשה הכלים מוגדרים במעגל חוזק.

אופן המשחק:

החליטו מי מתחיל במשחק.

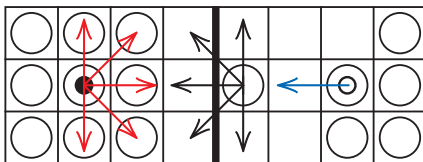
כל שחקן בתורו יכול לבצע אחת מהפעולות הבאות בכל תור:

- להזיז כלי משחק. מותר לזוז משבצת אחת בכל כיוון (בניצב או באלכסון) למעט לאחור.
- להפוך כלי משחק (על כל כלי משחק 2 סמלים).
- להזיז את המקל, באחת משתי דרכים:
 - ניתן לדלג את המקל לכל כלי משחק הנמצא בסמוך לכלי נושא נוכחי, למעט לאחור (בדומה לתנועה מותרת של הכלים).
 - מותר להתקדם עם הכלי הנושא את המקל משבצת אחת קדימה בלבד.

← אפשרויות לתזוזת כלי משחק.

← אפשרויות דילוג המקל.

← תנועה מותרת לכלי הנושא את המקל.



כלי המשחק הנושא את המקל מוגדר "בית". הוא אינו יכול "לאכול" כלי אחר, או "להיאכל" על ידי כלי היריב.

במצב בו שני השחקנים נמצאים במצב בו הופכים שוב ושוב את אותם שני כלים, עליהם להפסיק במצב של שיווין ולבצע מהלך אחר.

מותר להציץ במהלך המשחק מה מסתתר בצידו השני של כלי המשחק.

למשחק מאתגר יותר, אפשר למנוע הצצה זו ובכך לאתגר את זכרון השחקנים (מותר כמובן לראות את הסמלים הנסתרים טרם התחלת המשחק).

בהנאה ובערמוניות...