



Règles du jeu

À partir de 7 ans, 2 joueurs, 15 min.

Description du jeu: Elementos est un jeu de stratégie agréable et captivant, aux rebondissements surprenants... Déjouez votre adversaire, posez des pièges et planifier à l'avance, faites progresser votre baguette dans le pays d'Elementos...

Contenu du jeu:

Un coffret en bois (plateau de jeu), 18 pièces de jeu recto-verso en bois, 2 baguettes et les règles du jeu.

Objectif du jeu:

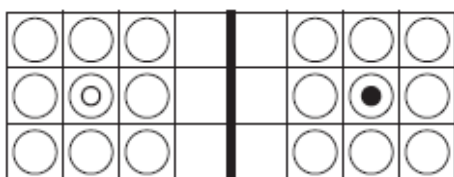
Être le premier à placer sa baguette de l'autre côté du plateau (sur l'un des trois derniers carrés). Le joueur qui y parvient en premier remporte la partie.

Ouverture:

Chaque joueur place ses 9 pièces sur les 9 premiers carrés devant lui. Les symboles peuvent être disposés dans n'importe quel ordre.

La meilleure combinaison consiste à avoir chacun des trois symboles placés face vers le haut.

Mettez votre baguette dans la pièce centrale du jeu (celle indiquée dans l'illustration):



RÈGLE DE BASE:

**LE FEU BRÛLE LE BOIS,
LE BOIS PREND L'EAU,
ET L'EAU ÉTEIND LE FEU.**

Lorsque vous prélevez une pièce, ainsi qu'une deuxième pièce du jeu, la pièce prélevée est retirée du plateau et la pièce portant le symbole supérieur prend sa place sur le plateau.

www.tytogames.com

Conception du jeu: Sharon Katz



Jeu :

Elementos est un jeu au tour par tour.

Décider qui va commencer la partie.

Chaque joueur, lorsque c'est son tour, peut entreprendre une des actions suivantes:

1. Déplacer une pièce.
Vous pouvez vous déplacer sur les carrés dans n'importe quelle direction (verticale, diagonale), sauf vers l'arrière.
2. Retourner une pièce du jeu (changer de symbole)
3. Déplacer votre baguette de deux manières différentes:
 - A. Vous pouvez déplacer la baguette et l'insérer dans n'importe quelle pièce présente sur le carré avoisinant, mais vous ne pouvez pas reculer.
 - B. Vous pouvez déplacer la pièce du jeu contenant la baguette droit devant uniquement.



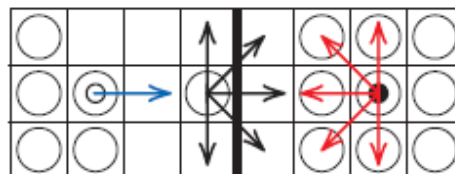
Options de déplacement des pièces du jeu.



Options de transfert de la baguette vers une autre pièce du jeu.



La pièce du jeu portant la baguette ne peut avancer que droit devant.



La pièce du jeu portant la baguette s'appelle la «Maison», ce qui signifie qu'elle ne peut pas prélever ou être prise par les pièces du jeu de l'adversaire.

Lorsque les deux joueurs ont retourné deux pièces de jeu rivales dépourvues de résolution, ils ont atteint un équilibre et doivent prendre des mesures différentes.


Chaque joueur peut regarder l'envers de ses propres pièces au cours du jeu.

Pour compliquer un peu le jeu, les joueurs peuvent décider d'annuler ce privilège et se fier uniquement à leur mémoire.

AMUSEZ-VOUS BIEN !

| Nom | Date | Commentaire |
|-------------|------------|---|
| Lior Keinan | 21-9-2015 | Noms modifiés dans la version 1.3 : Jeton->pièce du jeu, Bâtonnet->Baguette, ainsi que certains autres changements, notamment grammaticaux Modification de la notion d'équilibre Description de « prélever » ajoutée |
| Lior | 25-9-2015 | Suppression du suivi pour l'épreuve finale |
| Lior | 28-9-2015 | Maquette d'image ajoutée pour le test d'impression |
| Lior | 07-11-2015 | Texte et alignement avec Levi pour l'épreuve finale |

Image de l'ancienne version



GAME RULES

Ages 7 & up, 2 players, 15 min.

GAME DESCRIPTION: Elementos is a light weight fun flowing strategy game, with a surprising twist... Outwit your opponent, set traps and plan ahead, advance your wand across Elementos' land...

GAME CONTAINING:
One Wood box (playing board), 18 Wood playing pieces, 2 sticks and game rules.

GAME OBJECTIVE:
Be the first player to advance your stick to the other side of the board (one of the last three squares). Player who manages to do so first is winner of the game.


OPENING:
Each player places their 9 playing pieces in the 9 squares close to them. Any icon order is fine. Best setting is having three of each symbol. Place your stick in the middle coin, as such:

| | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|---|
| ○ | ○ | ○ | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | ○ | ○ | | ○ | ● | ○ |
| ○ | ○ | ○ | | ○ | ○ | ○ |

BASIC RULE:
FIRE TAKES WOOD.
WOOD TAKES WATER.
AND WATER TAKES FIRE.

Thus, tokens are defined in a cycle of strength.

www.tyto-games.com
Game design - Sharon Katz



GAME PLAY:
Elementos is a turn based game. Decide on who goes first. Each player, in their turn, can do one of the following moves:

1. Move a token. You can move one square in any direction other than backwards (vertical, diagonal).
2. Flip a token (change icon).
3. Move your stick in one of two options:
A. You can move the stick to any of your tokens in any neighboring square other than backwards (same as token movement).
B. You can advance with the token carrying the stick straight forward only.

Token moving options.
 Stick movement options to another token.
 Token carrying the stick can move forward only.

| | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|---|
| ○ | | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | ○ | → | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | ○ | | | ○ | ○ | ○ |

The token carrying the stick is defined a "Home" meaning it could not take or be taken by rival tokens (it is protected).

In a situation when both players keep turning two opposing tokens, once they reach equilibrium, turning has to stop and players have to make a different move.

It is allowed to view the other side of your tokens during the game.
For a more challenging game, players may decide to cancel that privilege making a good memory an important element of the game.

ENJOY!